

## Тематическое планирование на 2019-2020 учебный год

Предмет Информатика \_\_\_\_\_

Класс 6 \_\_\_\_\_

Учебник Босова Л.Л. Информатика. Учебник для 6 класса \_\_\_\_\_

Количество часов в неделю/год 1/33 \_\_\_\_\_

№	Тема урока
1.	Цели изучения курса информатики. Техника безопасности и организация рабочего места. Объекты окружающего мира.
2.	Компьютерные объекты. Файлы и папки. Размер файла.
3.	Разнообразие отношений объектов и их множеств. Отношение «является элементом множества». Отношения между множествами.
4.	Отношение «входит в состав». Отношение «является разновидностью».
5.	Классификация компьютерных объектов.
6.	Возможности графического редактора как инструмента создания графических объектов.
7.	Возможности текстового процессора как инструмента создания текстовых объектов.
8.	Графические возможности текстового процессора.
9.	Системы объектов. Разнообразие систем. Состав и структура системы.
10.	Система и окружающая среда. Система как черный ящик. Персональный компьютер как система.
11.	Как мы познаем окружающий мир. Понятие как форма мышления.
12.	Конструирование и исследование графических объектов.
13.	Информационное моделирование как метод познания. Словесные и математические информационные модели.
14.	Контрольная работа за первое полугодие.
15.	Создание графических моделей.
16.	Создание словесных моделей.
17.	Многоуровневые списки.
18.	Табличные информационные модели. Правила оформления таблиц. Табличные модели.
19.	Вычислительные таблицы в текстовом процессоре.
20.	Решение логических задач с помощью нескольких таблиц.
21.	Графики и диаграммы. Наглядное представление процессов изменения величин.
22.	Наглядное представление о соотношении величин. Модели — графики и диаграммы.
23.	Многообразие схем. Модели — схемы, графы и деревья.
24.	Информационные модели на графах.
25.	Использование графов при решении задач.
26.	Самостоятельная работа по теме: "Информационное моделирование".
27.	Что такое алгоритм. Исполнители вокруг нас. Формы записи алгоритмов.
28.	Типы алгоритмов (линейные, с ветвлениями, с повторениями).
29.	Знакомство с программной средой Кумир. Исполнители Робот и Чертежник. Управление исполнителем Робот.
30.	Управление исполнителем Чертежник. Линейные алгоритмы.
31.	Управление исполнителем Чертежник. Повторяющиеся алгоритмы.
32.	Итоговая контрольная работа.
33.	Обобщение и систематизация полученных знаний: Объекты и системы.